Program półkolonii letniej pod hasłem:

“LATO z robotami Lego i programowaniem w Minecraft”

w okresie
od 05.07.2021r. do 27.08.2021r.

ORGANIZATOR:
Juniorlab Daniel Adamski
66-400 Gorzów Wlkp.
Tel. 791 513 541
www.juniorlab.pl

CZAS TRWANIA:
od 05.07.2021r. do 27.08.2021r.
Turnusy 5 dniowe: poniedziałek-piątek

UCZESTNICY:
Dzieci w wieku szkolnym

Lokalizacja półkolonii:
Szkoła policealna TEB Edukacja
66-400 Gorzów Wlkp.
ul. Estkowskiego 17, sala nr: 02 (darmowy parking przy głównym budynku przy ul. Sikorskiego 48 - obok ZUS)

Spis treści

WSTĘP 3

1. CELE PÓŁKOLONII 4

2. PROGRAM ZAJĘĆ 5

2.1 Zajęcia świetlicowe 5

2.2 Sala wykładowa 5

2.3 Zajęcia z robotyki Lego 6

2.4 Zajęcia z programowania Minecraft 6

2.5 Zajęcia dodatkowe 7

2.6 Zajęcia na świeżym powietrzu 8

3. POSIŁKI 9

4. ZAWODY SUMOBOT 9

5. EKWIPUNEK DZIECKA 10

6. RAMOWY PROGRAM DNIA 11

WSTĘP

Naszym zadaniem jest kształcić dzieci na ludzi otwartych, twórczych, umiejących współdziałać w grupie. Wszystko to zapewnia aktywność w czasie wolnym oraz innowacyjność działań.

Proponujemy dobrą, bezpieczną zabawę i rozwój zainteresowań związanych z robotyką oraz programowaniem. Przewidujemy podział uczestników zajęć na zespoły wyposażone w sprzęt komputerowy wymagany do wykonania określonych projektów. Zajęcia odbywać się będą w godzinach $7:^{30}$ – 16^{00}.

1.CELE PÓŁKOLONII

- rozwijanie uzdolnień programistycznych, konstrukcyjnych oraz ogólnorozwojowych;
- rozwijanie kreatywnej osobowości ucznia, poszerzanie jego wiedzy i twórczej aktywności;
- kształtowanie umiejętności współistnienia i współdziałania w grupie rówieśniczej i społecznej poprzez wspólną naukę, zabawę i wybór właściwych form spędzania wolnego czasu,
- kształtowanie umiejętności rozpoznawania zagrożeń oraz wskazanie możliwości ich unikania i radzenia sobie z nimi,
- nabycie przez uczestników określonych nawyków i postaw związanych z dbaniem o zdrowie własne i innych,
- wyrabianie umiejętności właściwej organizacji czasu wolnego,
- kształtowanie poczucia odpowiedzialności za bezpieczeństwo swoje i innych,
- rozwijanie umiejętności porozumiewania się w grupach rówieśniczych,
- ukazywanie wartości płynących z rozwoju własnych zainteresowań, koleżeństwa i przyjaźni,

2.PROGRAM ZAJĘĆ

2.1 Zajęcia świetlicowe

Zajęcia świetlicowe przewidziane są dla wszystkich uczestników zajęć podczas wakacji:

- gry edukacyjne, gry planszowe
- zabawy integrujące

2.2 Sala wykładowa

Sala posiada komputery typu laptop, oprogramowanie Lego Mindstorms, gry edukacyjne Minecraft oraz zestawy klocków Lego Mindstorms EV3. Materiały dydaktyczne wyświetlane będą za pomocą rzutnika multimedialnego.

2.3 Zajęcia z robotyki Lego

Podczas półkolonii przewidziano trzy projekty jednostki zrobotyzowanej. Pierwszym etapem jest przedstawienie podstaw działania poszczególnych urządzeń oraz ich praktyczne wykorzystanie w życiu codziennym. Następnym krokiem jest budowa zadanego projektu z wykorzystaniem klocków Lego Mindstorms. W kolejnym etapie ożywiamy nasze roboty za pomocą środowiska programistycznego Lego Mindstorms. Ostatni krok to czas testów, zabawy i modyfikacji robotów wg uznania uczestników zajęć.

Wybrane projekty:

- dźwig
- ramię robota
- zawody Sumobot

2.4 Zajęcia z programowania Minecraft

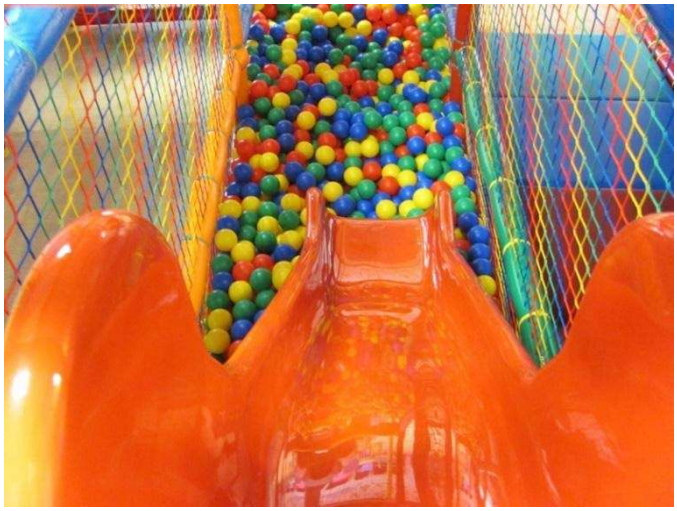
Podczas półkolonii przewidziano cztery projekty programowania w grze edukacyjnej Minecraft. Pierwszym etapem jest przedstawienie środowiska programowania Microsoft MakeCode. Podczas każdego z projektów uczestnicy zajęć będą zapoznawać się z podstawowymi funkcjami programowania, a wszystkie stworzone kody będą uruchamiane w grze Minecraft.

2.5 Zajęcia dodatkowe

Przewidziane są dodatkowe zajęcia, które wniosą zarówno dużo pozytywnej energii, a przy okazji wymuszą nieco ruchu na uczestnikach półkolonii:

- salon VR World (galeria Askana): podróż po wirtualnej rzeczywistości to niezapomniana przygoda, która z pewnością zainteresuje każdego uczestnika zabawy. VR to trójwymiarowy, otaczający z każdej strony obraz, który możesz zobaczyć po założeniu specjalnego urządzenia, przypominającego gogle narciarskie. Mając na sobie takie okulary VR, widzisz wyłącznie wirtualnie wygenerowane otoczenie.

- Kino Helios: oglądanie najnowszych seansów w gronie kolegów i koleżanek sprawia ogromną radość
- Sala zabaw Askalandia (galeria Askana): to specjalne miejsca dla dzieci, które gwarantują maluchom moc wrażeń i atrakcji. Dziecko będzie mogło spożytkować swoją energię na świetnej zabawie.



- Desery w McDonald: lody, shaki zachwycą każde podniebienia

- zabawy na świeżym powietrzu,
- zabawy i aktywności sportowe na sali gimnastycznej znajdującej się w szkole TEB Edukacja

- seans filmowy z pizzą: uczestnicy wybierają film, który zostanie odtworzony w sali Juniorlab zajadając pizzę z pobliskiej gastronomii.

WSZYSTKIE ATRAKCJE SĄ WLICZONE W CENĘ.

2.6 Zajęcia na świeżym powietrzu

Zajęcia prowadzone będą w zależności od warunków pogodowych panujących w danym dniu wakacji.

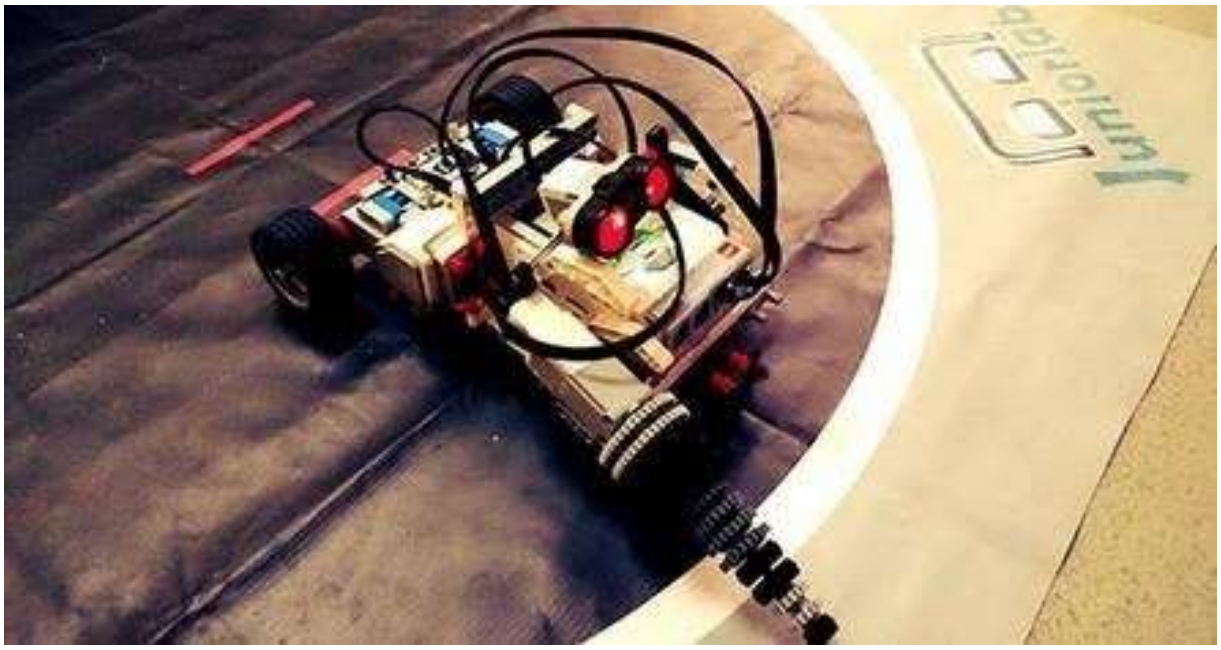
3.POSIŁKI

Obiady będą spożywane w pobliskiej restauracji. Zimne napoje w postaci wody i soków tłoczonych będą dostępne podczas półkolonii bez ograniczeń. Zaleca się, aby dziecko wyprawiane było z własnym śniadaniem.

4.ZAWODY SUMOBOT

Ostatni dzień turnusu przeznaczamy na zawody Sumobot. Uczestnicy według własnych pomysłów skonstruują roboty, które zmierzą się ze sobą zgodnie z wytycznymi walk Sumo. Zadaniem autonomicznych robotów będzie wypchnięcie przeciwnika poza linię maty przeznaczonej do walk lub przewrócenie rywala na „plecy".

Na zakończenie zawodów odbędzie się wręczenie dyplomów oraz medali.



5.EKWIPUNEK DZIECKA

Dzieci powinny posiadać parasolkę, koszulkę/bluzę oraz spodnie na zmianę w razie potrzeby (ubrudzenie podczas posiłku, przemoknięcie w czasie deszczu itp.). Zalecane jest wyposażenie dziecka w drobny posiłek do czasu pory obiadowej.

6.RAMOWY PROGRAM DNIA

Dzień I		
Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat
7:30	8:30	Świetlica
8:30	9:00	Zabawy integracyjne
09:00	10:30	Robotyka LEGO
10:30	10:45	Wyjścia do galerii Askana
11:00	12:00	VR Word/Sala zabaw
12:00	12:30	Zabawy na świeżym powietrzu
12:30	13:15	obiad
13:15	13:30	Powrót do sali
13:30	15:00	Robotyka LEGO
15:00	16:00	świetlica

Dzień II		
Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat
7:30	8:30	Świetlica
8:30	9:00	Zabawy integracyjne
09:00	10:30	Programowanie w Minecraft
10:30	10:45	Wyjście do Mc Donalds
10:45	11:45	Lody w Mc Donalds
11:45	12:30	Zabawy na świeżym powietrzu
12:30	13:15	obiad
13:15	13:30	Powrót do sali
13:30	15:00	Programowanie w Minecraft
15:00	16:00	świetlica

Dzień III		
Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat
7:30	8:30	Świetlica
8:30	9:00	Zabawy integracyjne
09:00	9:45	Robotyka LEGO
9:45	10:00	Wyjścia do galerii Askana
10:00	11:45	Kino Helios
11:45	12:30	Zabawy na świeżym powietrzu
12:30	13:15	obiad
13:15	13:30	Powrót do sali
13:30	15:00	Robotyka LEGO
15:00	16:00	świetlica

Dzień IV		
Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat
7:30	8:30	Świetlica
8:30	9:00	Zabawy integracyjne
09:00	10:30	Programowanie w Minecraft
10:30	10:45	Wyjścia do galerii Askana
10:45	11:45	VR Word/Sala zabaw
11:45	12:30	Zabawy na świeżym powietrzu
12:30	13:15	obiad
13:15	13:30	Powrót do sali
13:30	15:00	Programowanie w Minecraft
15:00	16:00	świetlica

Dzień V		
Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat
7:30	8:30	Świetlica
8:30	9:00	Zabawy integracyjne
09:00	10:30	Robotyka LEGO
10:30	10:45	Zawody Sumobot
10:45	12:30	Zabawy na świeżym powietrzu
12:30	13:15	Obiad
13:15	13:30	Powrót do sali
13:30	15:00	Seans filmowy z pizzą
15:00	16:00	świetlica