



Program półkolonii letniej pod hasłem:

„Wakacje z robotami Lego”

**w okresie
od 02.07.2018r. do 31.08.2018r.**

ORGANIZATOR:

Juniorlab Daniel Adamski
Ul. Szarych Szeregów 1b/6
66-400 Gorzów Wlkp.
Tel. 791 513 541
www.juniorlab.pl

CZAS TRWANIA:

od 02.07.2018r. do 31.08.2018r.
Turnusy 5 dniowe: poniedziałek-piątek

UCZESTNICY:

Dzieci w wieku szkolnym

Spis treści

WSTĘP.....	3
1. CELE PÓŁKOLONII	4
2. PROGRAM ZAJĘĆ	5
2.1 Zajęcia świetlicowe.....	5
2.2 Sala wykładowa	5
2.3 Zajęcia z robotyki Lego	5
2.4 Zajęcia dodatkowe.....	7
2.5 Zajęcia na świeżym powietrzu.....	8
3. POSIŁKI.....	8
4. TRANSPORT	8
5. ZAWODY SUMOBOT	8
6. RAMOWY PROGRAM DNIA.....	10

WSTĘP

Naszym zadaniem jest kształcić dzieci na ludzi otwartych, twórczych, umiejących współdziałać w grupie. Wszystko to zapewnia aktywność w czasie wolnym oraz innowacyjność działań.

Proponujemy dobrą, bezpieczną zabawę i rozwój zainteresowań związanych z robotyką oraz programowaniem. Przewidujemy podział uczestników zajęć na zespoły wyposażone w sprzęt komputerowy wymagany do wykonania określonych projektów. Zajęcia odbywać się będą w godzinach 7:³⁰ – 16⁰⁰.



1. CELE PÓŁKOLONII

- rozwijanie uzdolnień programistycznych, konstrukcyjnych oraz ogólnorozwojowych;
- rozwijanie kreatywnej osobowości ucznia, poszerzanie jego wiedzy i twórczej aktywności;
- kształtowanie umiejętności współlistnienia i współdziałania w grupie rówieśniczej i społecznej poprzez wspólną naukę, zabawę i wybór właściwych form spędzania wolnego czasu,
- kształtowanie umiejętności rozpoznawania zagrożeń oraz wskazanie możliwości ich unikania i radzenia sobie z nimi,
- nabycie przez uczestników określonych nawyków i postaw związanych z dbaniem o zdrowie własne i innych,
- wyrabianie umiejętności właściwej organizacji czasu wolnego,
- kształtowanie poczucia odpowiedzialności za bezpieczeństwo swoje i innych,
- rozwijanie umiejętności porozumiewania się w grupach rówieśniczych,
- ukazywanie wartości płynących z rozwoju własnych zainteresowań, koleżeństwa i przyjaźni,

2.PROGRAM ZAJĘĆ

2.1 Zajęcia świetlicowe

Zajęcia świetlicowe przewidziane są dla wszystkich uczestników zajęć podczas wakacji:

- gry edukacyjne, gry planszowe
- zabawy integrujące

2.2 Sala wykładowa

Sala posiada komputery typu laptop z ekranem dotykowym, oprogramowanie Lego Mindstorms oraz zestawy klocków Lego Mindstorms EV3. Bezpieczne ławki z zaokrąglonymi rogami oraz ergonomiczne krzesła. Materiały dydaktyczne wyświetlane będą za pomocą rzutnika multimedialnego.

2.3 Zajęcia z robotyki Lego

Każdego dnia dzieci będą budowały inny projekt jednostki zrobotyzowanej. Pierwszym etapem jest przedstawienie podstaw działania poszczególnych urządzeń oraz ich praktyczne wykorzystanie w życiu codziennym. Następnym krokiem jest budowa zadanego projektu z wykorzystaniem klocków Lego Mindstorms. W kolejnym etapie ożywiamy nasze roboty za pomocą środowiska programistycznego Lego Mindstorms. Ostatni krok to

czas testów, zabawy i modyfikacji robotów wg uznania uczestników zajęć.

Wybrane projekty:

- Samolot
- helikopter
- motocykl
- ramię robota
- zawody Sumobot



2.4 Zajęcia dodatkowe

Przewidziane są dodatkowe zajęcia, które wniosą zarówno dużo pozytywnej energii, a przy okazji wymuszą nieco ruchu na uczestnikach półkolonii:

- zawody w kręgle (Słowianka),
- sceny bitewne w stylu „Gwiezdných wojen” poprzez rozgrywki w paintballa laserowego (Fun Jump),
- zabawy w salonie gier (galeria Manhattan),
- wyjście na lody w McDonald,
- zabawy na świeżym powietrzu,
- seans filmowy z pizzą: uczestnicy wybierają film, który zostanie odtworzony w sali Juniorlab zając pizzę z pobliskiej gastronomii,



2.5 Zajęcia na świeżym powietrzu

Zajęcia prowadzone będą w zależności od warunków pogodowych panujących w danym dniu wakacji.

3.POSIŁKI

Śniadanie oraz obiad (dwudaniowy) będą spożywane w restauracji zlokalizowanej w budynku „Watral” na ul. Kombatantów 34. Lokal gastronomiczny posiada certyfikaty dopuszczające do żywienia zbiorowego. W przypadku niepogody posiłki będą dostarczane do sali szkoleniowej Juniorlab.

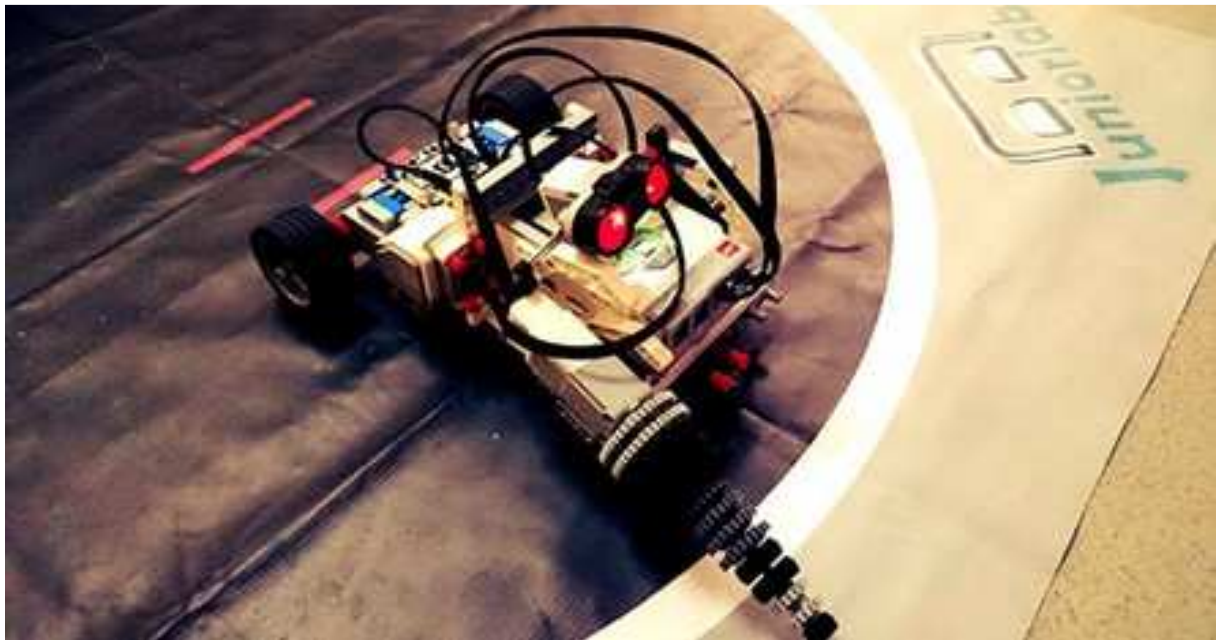
4.TRANSPORT

Do obiektu Słowianka oraz Fun Jump dzieci wraz z wychowawcami zostaną przewiezione przez wynajętą firmę transportową.

5.ZAWODY SUMOBOT

Ostatni dzień turnusu przeznaczamy na zawody Sumobot. Uczestnicy według własnych pomysłów skonstruują roboty, które zmierzą się ze sobą zgodnie z wytycznymi walk Sumo. Zadaniem autonomicznych robotów będzie wypchnięcie przeciwnika poza linię maty przeznaczonej do walk lub przewrócenie rywala na „plecy”.

Na zakończenie olimpiady odbędzie się wręczenie dyplomów oraz medali.



6. RAMOWY PROGRAM DNIA

Dzień I			Dzień II			Dzień III		
Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat	Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat	Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat
07:30	08:00	Świetlica	07:30	08:00	Świetlica	07:30	08:00	Świetlica
08:00	08:30	Zabawy integracyjne	08:00	08:30	Zabawy integracyjne	08:00	08:30	Zabawy integracyjne
08:30	08:45	Wyjście na śniadanie	08:30	08:45	Wyjście na śniadanie	08:30	08:45	Wyjście na śniadanie
08:45	09:15	śniadanie	08:45	09:15	śniadanie	08:45	09:15	śniadanie
09:15	09:30	Powrót do sali	09:15	09:30	Powrót do sali	09:15	09:30	Powrót do sali
09:30	10:30	Robotyka	09:30	10:30	Robotyka	09:30	10:30	Robotyka
10:45	11:00	przejazd kręgle- Słowianka	10:45	11:00	Przejazd - Nova Park	10:45	11:00	wyjście na lody
11:00	12:00	kręgle	11:00	12:00	Paintball laserowy	11:00	11:30	Lody McDonald
12:15	12:30	przejazd na obiad	12:15	12:30	przejazd na obiad	11:30	12:15	Plac zabaw przy Galerii Manhatann
12:30	13:00	obiad	12:30	13:00	obiad	12:30	13:00	Obiad
13:00	13:15	Powrót do sali	13:00	13:15	Powrót do sali	13:00	13:15	Powrót do sali
13:30	15:00	Robotyka	13:30	15:00	Robotyka	13:30	15:00	Robotyka
15:00	16:00	świetlica	15:00	16:00	świetlica	15:00	16:00	świetlica

Dzień IV			Dzień V		
Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat	Rozpoczęcie	Zakończenie	Temat
07:30	08:00	Świetlica	07:30	08:00	Świetlica
08:00	08:30	Zabawy integracyjne	08:00	08:30	Zabawy integracyjne
08:30	08:45	Wyjście na śniadanie	08:30	08:45	Wyjście na śniadanie
08:45	09:15	śniadanie	09:00	09:30	śniadanie
09:15	09:30	Powrót do sali	09:15	09:30	Powrót do sali
09:30	11:00	Robotyka	09:30	11:45	Robotyka - walki robotów
11:00	11:15	Przejsie do galerii Manhattan	11:45	12:00	Wyjście na obiad
11:15	12:15	Salon gier- galeria Manhattan	12:00	12:30	Obiad
12:30	13:00	obiad	12:30	12:45	Powrót do sali
13:00	13:15	Powrót do sali	12:45	13:00	Rozdanie dyplomów i medali
13:30	15:00	Robotyka	13:00	15:00	Seans filmowy z pizzą
15:00	16:00	świetlica	15:00	16:00	świetlica